La classe de CE2

MATHADOR

|  |  |
| --- | --- |
| DES EXEMPLES : avec les nombres **3-1-18-8-5** il faut trouver **8** | |
| Un exemple de calcul | Le COUP MATHADOR |
| 18 – 8 = 10  10 – 3 = 7  7 + 1 = **8**  5 POINTS gagnés ! | 18 – 8 = 10  3 + 1 = 4  4 x 10 = 40  40 : 5 = **8**  **13 POINTS !!!** |

|  |
| --- |
| A toi de jouer ! |
| Tu dois trouver 6 avec les nombres 3 – 2 – 10 – 1 – 18 |

**Les règles :**

Pour jouer, tu dois utiliser 5 nombres pour trouver le nombre demandé.

Dans tes calculs il faut prendre une seule fois chacun des 5 nombres.

Le but c’est d’avoir le plus de points avec les 4 opérations.

Le COUP MATHADOR c’est quand on utilise tous les nombres et toutes les opérations. Tu gagnes alors 13 points !

**Les points :**

x Multiplication 1 POINT

+ Addition 1 POINT

-Soustraction 2 POINTS

: Division 3 POINTS